Keppnisreglur Short Track 2026 - 2027

Flokkar Aldur miðast við 1. júlí	**Börn** **10 - 13 ára** unisex	**Ungmenni** **14 - 17 ára** unisex	**Fullorðnir** **18 ára +** unisex
Vegalengd	111m	111m	111m
	333m	333m	333m
	500m	500m	500m
Hámark 4 skautarar í hverjum riðli **Keppendur eru skráðir í Level miðað við tímatöku**			

Competition Rules Short Track 2026 - 2027

Categories Age on July 1st	**Children** **10 - 13 years** unisex	**Teens** **14 - 17 year** unisex	**Adults** **18 years +** unisex
Distance	111m	111m	111m
	333m	333m	333m
	500m	500m	500m
Max 4 skaters per heat **Competitors are divided into Level's based on their Lap Time**			

Keppendum er raðað í Level miðað við besta tíma tímabilsins (e. Season's best).
Innan hvers Levels er svo aldursskipt.

Competitors are divided into Level's based on ther Seasons Best.
Within each Level, competitors are divided into age groups.

Viðmiðunartími á hvert Level / Reference time for each Level:

Level I	40 - 54 sec
Level II	30 - 39 sec
Level III	25 - 29 sec
Level IV	19 - 24 sec

Reglur

Sé keppt í fleiri en 1 vegalengd skal skipta keppni niður þannig að skautarar geti hvílt milli keppna. Skal sá tími fara eftir vegalengd hlaupsins. Styttri tími má vera milli styttri vegalengda.

Þurfi keppni í undanriðlum skal skipta keppni niður þannig að skautarar geti hvílt til milli keppna.

Raða ætti vegalengdum niður þannig að keppt sé í stystu vegalengdunum fyrst og lengstu síðast. Mótsstjóri og Yfirdómari raðar niður dagskrá, í samráði við yfirdómara.

Tímataka og undanriðlar

Tímataka

Á mótum fer röðun keppenda á ráslínu eftir besta tíma yfirstandandi tímabils (season's best). Hafi keppandi engan skráðan tíma frá yfirstandandi tímabili (season's best) er besti tíminn tímabilsins á undan notaður.

Eigi keppandi engan skráðan tíma (season's best), hvorki frá tímabilinu á undan né neinu öðru tímabili, mun staða hans á ráslínu verða yst við batta. Séu tveir eða fleiri keppendur í sömu stöðu í sama keppnisflokki skal dregið á milli þeirra.

Keppt í 2 vegalengdum

Keppt skal í stuttri vegalengd annan daginn og lengri hinn daginn. Þurfi að skipta keppendum í riðla skal reynt að hafa gott hlé til hvíldar milli keppna, eða amk 30 mín.

Keppt í 3 vegalengdum

Hægt er að keppa í tveimur stuttum vegalengdum sama dag með stuttri hvíld á milli. Keppa skal í lengstu vegalengdinni á öðrum degi en stuttu vegalengdunum.

Raðað í riðla

Keppnisflokkar SO

Raðað er í Level eftir tímatöku sem á sér stað í félögunum. Séu fleiri en 4 keppendur í hverju Leveli skal skipt í jafna riðla. Sé oddatala skulu flestir keppendur vera í síðasta riðli. Skipt skal í riðla eftir tímatökuupplýsingum úr félögunum og þeim raðað þannig:

Riðill 1: 1., 4., 5., 8. besti tíminn
Riðill 2: 2., 3., 6., 7. besti tíminn

Séu fleiri en 2 riðlar í Leveli skal halda undanriðla og 2 efstu skautarar í hverjum riðli halda áfram. Þeir sem falla út fá þátttökuviðurkenningu. Séu fleiri skautarar í einum riðli en öðrum skal þriðji skautarinn í riðlinum með fleiri skautara einnig komast áfram.
Hafa skal hæfilegan tíma milli keppna, eða amk. 30 mínútur.

Upphitun

Upphitun á ís er fimm mínútur. Setja má nokkra hópa saman í upphitun í einu en gæta þess að fjöldi skautara sé ekki of mikill. Hliðvörður skal fylgjast með hliði og loka því eftir að upphitun hefst.

Heflun

Mótsstjóri þarf að sjá til þess að starfsmaður á hefli fái leiðbeiningar um heflun fyrir og eftir skautahlaupskeppnina. Fleyta þarf með extra miklu vatni til að búa til sem sléttastan ís.