

Skautasamband Íslands

Leiðbeiningar fyrir kynni



Efnisyfirlit / list of contents

1. Hlutverk kynnis	3
Kynnir og tónlistarstjóri (texti úr mótahandbók)	4
2. Upphitunartími / Warm up time	6
3. Alþjóðleg mót	7
BEGINNING OF COMPETITION	7
Introduction of judges and technical panels	7
COMPETITION STARTS	9
Announcing scores	10
Ice Resurface	11
AT THE END OF THE DAY	11
VICTORY CEREMONY INTERCLUB COMPETITIONS	12
VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS	13
CLOSING of competition	14
4. ÍSS mót, innanfélagsmót og millifélagamót	15
Kynning á upphafi móts og í hléum	15
UPPHAF MÓTS	15
Dómarar kynntir	16
KEPPNI HEFST	17
Upplestur einkunna	18
Lok keppnisflokks	19
Heflun íss	19
Í LOK KEPPNISDAGS	20
LOKAÁVARP Í LOK MÓTS	20
VERÐLAUNAAFHENDING	21
Kynning á Íslandsmeistaramóti	23
Verðlaunaafhending á Íslandsmeistaramóti	25
5. Aðalæfing/Official practice	27

1. Hlutverk kynnis

KYNNIR SKAL LESA UM HLUTVERK SITT Í MÓTAHANDBÓK ÍSS

LEIÐBEININGAR UM HVERNIG STANDA SKAL AÐ KYNNINGU MÓTA Á ÍSLANDI.

ATH: ALÞJÓÐLEG MÓT, ÍSS MÓT, INNANFÉLAGSMÓT, MILLIFÉLAGAMÓT, ALÞJÓÐLEG MILLIFÉLAGAMÓT

Kynnir á að:

- Setja og loka mótinu
- Kynna starfsfólk panels
- Kynna keppendur samkvæmt keppnisröð á ísinn
- Lesa einkunnir og tilkynningar/upplýsingar frá dómrapanel
- Koma tilkynningum til skila til áhorfenda
- Lesa upp úrslit í verðlaunaafhendingu (á eða af ís, fer eftir hvaða keppni, sjá kynnablöð/mótahandbók)
- Vinna með tónlistarstjóra
- Taka tíma á upphitun og sjá til þess að hann sé réttur

ATHUGIÐ: Yfirdómari stjórnar framvindu mótsins og skal kynnir fara eftir merkjum frá yfirdómara. Kynnir skal hitta yfirdómara áður en mót hefst og fá frá honum fyrirmæli ef einhver eru. Það er mjög mikilvægt að vera í beinni sjónlínu við yfirdómara og/eða geta talað við hann (t.d. í gegn um talstöð) og fylgt eftir því sem hann kann að gefa til kynna með orðum eða merkjasetningum. Kynnir kynnir keppendur til leiks eftir skipun frá dómara, það sama á við um upphitunartíma, upplýsingu um stigagjöf og kynningu úrslita.

Kynnir skal fylgja þessum leiðbeiningum í einu og öllu á meðan móti stendur og allar tilkynningar lesnar upp samkvæmt þeim.

Á keppnum sem einungis eru íslenskir keppendur skal kynnir notast við íslensku. Á öðrum mótum skal notast við ensku.

Gott er að hefja störf eigi síðar en 20 mínútum fyrir upphaf keppni. Athuga skal að tæki séu rétt stillt, að tónlistarstjóri sé mættur og hafi gott vald á endurspilunartækjum, að öll gögn, talstöð og skeiðklukka séu á staðnum og virki.

Ef kynnir er óviss um framburð nafna annaðhvort starfsmanna panels og/eða keppenda skal hann afla sér upplýsinga um það áður en mót hefst annað hvort hjá yfirdómara (vegna panels) eða mótsstjóra (vegna keppenda). Gott er að æfa sig á framburði nafna í undirbúningstímanum.

Kynnir og tónlistarstjóri (texti úr mótahandbók)

Mótsstjóri þarf að útvega kynni og tónlistarstjóra öll nauðsynleg gögn vegna mótsins s.s. leiðbeiningar fyrir kynni, dagskrá móts, keppendalista, lista yfir starfsfólk panels í öllum keppnisflokkum, talstöðvar, skeiðklukku og þær tilkynningar sem kynnir skal lesa upp.

Kynnir skal nota texta sem kemur fram í leiðbeiningum fyrir kynni sem mótanefnd ÍSS gefur út. Mikilvægt er að kynna sér leiðbeiningarnar með góðum fyrirvara fyrir mót. Nauðsynlegt er að hann sé skýrmæltur og geti unnið undir álagi.

Kynnir og tónlistarstjóri þurfa að vera til staðar á aðalæfingum (Official practice) Íslandsmeistaramóts og Alþjóðlegum mótum á vegum ÍSS. Æskilegt er að sömu manneskjur séu á aðalæfingum/“Official practice” og á keppnum í sömu flokkum.

Tímavarsla á aðalæfingum er framkvæmd af kynni og tónlistarstjóra.

Verkefni kynnis eru eftirfarandi:

- er yfirmaður tónlistarstjóra.
- upplestur á nöfnum starfsmanna á panel, keppenda, einkunnir, verðlaunahafa og tilkynningar frá mótshaldara.
- kynnir aðalæfingar á Íslandsmeistaramóti og alþjóðlegum mótum ÍSS.
- fylgja leiðbeiningum yfirdómara um fyrirkomulag. Gott er að ræða við yfirdómara fyrir mót ef því verður við komið. Kynnir þarf að geta haft samband við yfirdómara (referee) í gegn um talstöð.
- tilkynna upphitunarhópa og fylgja nákvæmlega leiðbeiningum yfirdómara þar um.
- minna áhorfendur á að ekki má nota myndavélar með flassi við myndatökur.
- kynnir þarf að hafa **skeiðklukku** til tímatöku á upphitunartíma og lengd prógramma á aðalæfingum.

Tónlistarstjóri er hægri hönd kynnis og sér um spilun tónlistar og styrk hennar. Ganga skal úr skugga um að hljóðkerfi séu rétt stillt **ÁÐUR EN KEPPNI HEFST**.

Tónlistarstjórar þurfa að hafa náð 18 ára aldri.

Verkefni tónlistarstjóra eru að:

- fylgja fyrirmælum kynnis.
- hafa dagskrá móts og keppendalista við hendina.
- gæta skipulags við uppröðun tónlistar upphitunarhópa.
- skrifa hjá sér nauðsynlegar upplýsingar um tónlistina (hækka eða lækka) á aðalæfingu/“Official practice” (Íslandsmeistaramót og alþjóðleg mót ÍSS)
- varlega skal fara í að breyta styrk tónlistar á meðan á prógrammi stendur. Þó skal laga styrk endurspilunar tónlistar þyki hún of lág eða of há í prógraminu.
- ef eitthvað ófyrirsjáanlegt gerist á ísnum skal beðið eftir fyrirmælum frá yfirdómara.
- taka eftir hvenær í prógrami truflun á sér stað til að geta byrjað tónlist á þeim stað.

Tónlistarstjóri skal gefa keppanda tíma til að koma sér fyrir á ísnum, gott er að telja hægt upp að þremur eftir að keppandi hefur tekið sér stöðu áður en kveikt er á tónlistinni.

Auð síða fyrir minnispunkta

2. Upphitunartími / Warm up time

Keppnisflokkar/competition group	Upphitunartími
Keppniskerfi ÍSS Senior Junior	6 mín.
Keppniskerfi ÍSS Advanced Novice	6 mín.
Keppniskerfi ÍSS Intermediate Ladies/Men Intermediate Novice Basic Novice Keppniskerfi félaga 18 ára og eldri 17 ára og yngri	5 mín.
Keppniskerfi ÍSS Chicks, Cubs Keppniskerfi félaga 14 ára og yngri 12 ára og yngri	4 mín.
Keppniskerfi félaga 10 ára og yngri 8 ára og yngri 6 ára og yngri	3 mín.
Keppniskerfi SO og AS Level I Level II Level III Level IV stutt Level V stutt Level VI stutt	4 mín.
Keppniskerfi SO og AS einstaklings Level IV frjálst Level V frjálst Level VI frjálst	6 mín.
Keppniskerfi SO og Unified pör Level I Level II Level III stutt	4 mín
Keppniskerfi SO og Unified pör Level III frjálst	5mín

3. Alþjóðleg mót

COMPETITION ANNOUNCEMENTS AND INTRODUCTION OF JUDGING AND TECHNICAL PANELS SHOULD START CA. 2 MIN. BEFORE COMPETITION'S SCHEDULED START.

BEGINNING OF COMPETITION

Initial welcome

Announcer:

Dear guests, officials and volunteers!

Welcome to : here the name of the competition is announced

A competition held by : here the name of the organizing club and/or association is announced

After the initial welcome, sponsors and sale booths should be introduced, as well as any entertainment during break, rules about photography etc.

Introduction of judges and technical panels

Announcer:

It is my pleasure to announce the following judges:

Referee is : name

Other judges are : name of judges

On Technical Panel: name announced in the following order

- **Technical Controller is:** name
- **Technical Specialist is:** name
- **Assistant Technical Specialist is:** name

Data Operator: name

Video Operator: name

NOTE: If origin of panel members is announced the Referees, Technical Controllers, Data and Video Operators represent ISU at ISU sanctioned events, otherwise country.

NOTE: JUDGING PANEL IS ANNOUNCED AT THE START OF EACH DAY OF THE COMPETITION AND AGAIN DURING THE COMPETITION IN CASE OF PANEL CHANGES.

ANNOUNCING OF COMPETITORS SHOULD COMMENCE ON THE SCHEDULED START OF COMPETITION.

COMPETITION STARTS

Announcer:

We now start the competition in: *name of the category*

I would like to welcome, on the ice, the first group of skaters for their _____ warm up. Note: the duration of warm up can be different between categories see table on page 6-7.

Skaters in this group are: Read the name of skaters in the order they will compete along with club/country like this;

Representing club/country, name of skater etc.

If a skater is WITHDRAWN after competition starts announce as follows after skating order has been read:

Announcer: name of skater is withdrawn.

REMEMBER TO START STOPWATCH (TIME) AS SOON AS THE FIRST SKATER OF THE GROUP STEPS ON THE ICE.

Announcer:

There is 1 minute remaining of warm up.

Announcer:

Warm up is over. Please clear the ice.

When all competitors except the one skating first has cleared the ice, the first competitor is announced:

Representing club and/or country. name

When the skater has finished

When the skater has finished the performance his/her name is announced when taking a bow.

Announcing scores

WHEN A SKATER HAS COMPLETED THE PROGRAM THE SCORES ARE ANNOUNCED AS FOLLOWS.

Childrens level: Chicks and Cubs

NO SCORES READ.

Basic novice

Here are the scores for: *name of skater*

- **Total segment score is _____**

Intermediate novice and Intermediate ladies/men

Here are the scores for: *name of skater*

- **Total segment score is _____ and he/she is now in _____ place**

Advanced novice, Junior and Senior

Here are the scores for: *name of skater*

- **Technical element score is _____**
- **Total segment score is _____ and he/she is now in _____ place**

IF THIS IS AFTER THE FREE PROGRAM FOR NOVICE, JUNIOR AND SENIOR ADD THE FOLLOWING:

- **Total competition score is _____ and he/she is now in _____ place.**

Announcer:

Next on the ice, representing _____ club/country _____ is: *name, club and/or country*

When last competitor in the group has finished, the next warm up group is called onto the ice. When the scores for the last competitor are ready, the warm up music volume is lowered and the scores read.

Announcer:

That concludes competition in : *name of the category*

The completion of the competition for each category is announced, before the competition can start for the next category.

If the judging panel changes between categories the whole panel needs to be re-announced and a new warm up group announced after that.

Ice Resurface

Ice resurfacing is announced

Announcer:

We will now break for resurfacing. Competition will commence at _____ .

AT THE END OF THE DAY

Announcer:

**This concludes today's competition at name of competition .
The competition will resume tomorrow at _____ .**

VICTORY CEREMONY INTERCLUB COMPETITIONS

(interclub competitions and for levels Chicks, Cubs, Basic Novice, Intermediate Novice and Intermediate ladies/men)

FOR VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS PLEASE REFER TO page 14

IT IS THE RESPONSIBILITY OF THE ANNOUNCER TO ENSURE HE/SHE HAS VALID RESULTS BEFORE ANNOUNCING THE AWARDS. (verbal confirmation from the referee is sufficient if results are communicated via computer system)

In childrens levels, Chicks and Cubs, placement is NOT announced. The names of competitors in the COMPETING order without announcing the place for each one as following:

We will now start the award ceremony for _____ (Chicks or Cubs).

Presenting the awards are _____ read names and titles of presenters

In competing order _____ (read names of competitors, and give time for each competitor to receive their diploma before announcing the next competitor).

For Basic Novice category read the following:

We will now start the victory ceremony for Basic Novice.

- **In third place, representing club/country is name**
- **In second place, representing club/country is : name**
- **In first place, representing club/country is: name**

Other competitors in competing order _____ (read names of competitors, and give time for each competitor to receive their diploma before announcing the next competitor).

For Intermediate Novice and Intermediate ladies/men categories read the following:

We will now start the victory ceremony for _____ name of category.

- **In third place, representing club/country is name**
- **In second place, representing club/country is : name**
- **In first place, representing club/country is: name**

ONLY MEDALISTS PARTICIPATE IN VICTORY CEREMONY

VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS

(NOTE: In advanced novice, junior and senior categories ONLY, other categories should have a separate victory ceremony)

ONLY MEDALISTS PARTICIPATE IN VICTORY CEREMONY

Before starting the victory ceremony make sure that no one is on the ice, however photographers may stay in their designated area!!

Skaters participating in the victory ceremony wait at the entrance to the ice for being called.

After podium, red carpet, medals and area for photographers has been set up:

Announcer:

We will now start the victory ceremony for _____ *name of category* _____

Music of skater in 1st place is played at a low volume. Free program music should be used for each medalist.

Announcer:

In 3rd place, representing _____ *club/country* _____ is _____ *name of skater* _____.

Skater makes his entrance on the ice, bows, and makes his way to the back of the podium and takes his place. His music is played for another approx. 5-10 secs after he takes his place on the podium.

Music is turned off.

Then the skater in 2nd place is announced the same way and his free program music played. Skater in 1st place is announced the same way.

Announcing the medal and gift presenters:

Announcer:

Medals will be presented by _____ *name and title of presenter* _____

After medals for the 1st, 2nd and 3rd place have been given

Announcer:

Flowers/presents will be presented by _____ *name and title of presenter*

After flowers/presents have been presented

Announcer:

Please rise to the national anthem of the winner

CLOSING of competition

Announcer:

Dear guests. This concludes the _____ *name of competition*____. I would like to congratulate all competitors on their results. On behalf of the organizer I thank officials for their work and all other staff and volunteers for their contribution.

Last but not least I would like to thank all of you for coming and declare _____ *name of competition*____ **officially over.**

4. ÍSS mót, innanfélagsmót og millifélagamót

(*Athuga kynningu á Íslandsmeistaramóti fyrir Advanced Novice, Junior og Senior á bls. 23).

Kynning á upphafi móts og í hléum

HEFJA SKAL KYNNINGU MÓTS OG STARFSMANNA Á PANEL U.P.B. 2 MÍNÚTUM FYRIR UPPHAFSTÍMA MÓTS.

UPPHAF MÓTS

Gestir boðnir velkomnir

Kynnir: **Ágætu mótsgestir, dómara og annað starfsfólk! Velkomin á:**

_____ *hér skal kynna heiti mótsins* _____

Sem haldið er af _____ *hér skal kynna nafn mótshaldara* _____

Eftir að þessum kynningum er lokið skulu kynntir styrktaraðilar, sölubásar með gjöfum og kaffi, skemmtiatriði í hléi, reglur um myndatökur o.p.h.

_____ *(nafn móts)* er styrkt af eftirfarandi aðilum:

_____. Við bendum á að _____ *(setja inn nafn*

félags/foreldrafélags/styrktaraðila eftir sem við á) er með sölubás þar sem hægt er að versla bæði mat, drykk og gjafir sem hægt er að kasta inn á ísinn eftir að keppandi hefur lokið sínu prógrammi. Við viljum biðja ykkur að passa að það sem fer inn á ísinn sé þess eðlis að auðvelt sé fyrir blómabörn að taka það upp og að hlutirnir séu ekki til þess fallnir að höggva skarð í ísinn.

EF við á: Í hléi kl. _____ er boðið upp á skemmtitíri _____ *(staður og hver skemmtir)*

Myndatökur og myndbandsupptökur eru að sjálfsögðu leyfðar hér í dag. En við viljum benda á að flassmyndatökur eru ekki leyfðar. Það getur valdið truflunum á keppni bæði skautara og starfsmanna á panel. *(Þessa tilkynningu gæti þurft að endurtaka í gegn um keppnina ef við á og ef yfirdómari biður um).*

Dómarar kynntir

ATH: ALLTAF SKAL KYNNA PANEL Í BYRJUN DAGS OG EF BREYTING VERÐUR Á DÓMARAPANEL Á MEÐAN Á MÓTI STENDUR.

Kynnir: **Það er mér ánægja að kynna dómara þessarar keppni.**

Yfirdómari er: *nafn yfirdómara*

Aðrir dómarar eru: *nöfn þeirra lesin*

Á tæknipanel: *nöfn tæknidómara lesin í þessari röð*

Tæknistjórnandi er: *nafn*

Tæknisérfræðingur er: *nafn*

Aðstoðartæknisérfræðingur er: *nafn*

Vídeóklippari er: *nafn*

Gagnainnsláttur: *nafn*

HEFJA SKAL KYNNINGU KEPPENDA VIÐ UPPHAFSTÍMA MÓTS

KEPPNI HEFST

Kynnir: **Nú hefst keppni í: _____ flokkur_____.** Ég vil bjóða keppendur í fyrsta upphitunarhópi velkomna á ísinn í _____ mínútna upphitun. (sjá upphitunartíma flokka á bls. 6)

MUNIÐ AÐ HEFJA TÍMATÖKU Á UPPHITUN UM LEIÐ OG FYRSTI SKAUTARINN STÍGUR INN Á ÍSINN.

Keppendur eru: Lesa skal upp nafn keppenda og fyrir hvaða félag og/eða land hann keppir eftir keppnisröð.

Ef keppandi er Withdrawn eftir að keppni hefst skal kynna:

Kynnir: _____ (nafn skautara) _____ **hefur dregið sig úr keppni.**

Kynnir: **Það er 1 mínúta eftir af upphitun.**

Kynnir: **Upphitun er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.**

Aðrir upphitunarhópar:

Ég vil bjóða keppendur í _____ (öðrum, þriðja....) upphitunarhópi velkomna á ísinn í _____ mínútna upphitun.

Keppendur eru: Lesa skal upp nafn keppenda og fyrir hvaða félag og/eða land hann keppir eftir keppnisröð.

Kynnir: **Það er 1 mínúta eftir af upphitun.**

Kynnir: **Upphitun er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.**

Þegar allir keppendur nema sá sem fyrstur er í keppnisröð hafa farið af ís er hann kynntur:

Fyrsti keppandi er : nafn, skautafélag og/eða land

Þegar skautari hefur lokið prógrammi sínu skal fullt nafn hans kynnt þegar hann hneigir sig.

Aðrir keppendur í sama keppnisflokki eru kynntir:

Næsti keppandi er: nafn, skautafélag og/eða land

Upplstur einkunna

Á keppni í félagalínu, Chicks og Cubs í ÍSS línu og mótum án tölvukerfis eru einkunnir ekki lesnar upp heldur beðið eftir að yfirdómari gefi merki þegar næsti skautari skal kynntur.

Kynnir skal ráðfæra sig við yfirdómara varðandi samskipti áður en mót hefst.

Næsti upphitunarhópur er kynntur á ísinn strax eftir að síðasti skautari hópsins á undan stígur af ísnum.

Upplstur einkunna úr IJS tölvukerfi

ÞEGAR KEPPANDI HEFUR LOKIÐ KEPPNI SKAL LESA UPP EINKUNNIR HANS EINS OG ÞÆR BIRTAST Á TÖLVUSKJÁNUM MEÐ EFTIRFARANDI HÆTTI.

Í keppnisflokkum Basic Novice:

Hér kemur einkunn fyrir _____ (nafn skautara)

· **Heildareinkunn _____**

Í keppnisflokkum Intermediate Novice og Intermediate Ladies/Men:

Hér kemur einkunn fyrir _____ (nafn skautara)

· **Heildareinkunn _____ og er hann/hún í _____ sæti.**

Í keppnisflokkum Advanced Novice, Junior og Senior:

Hér kemur einkunn fyrir _____ (nafn skautara)

· **Tæknieinkunn _____**

· **Heildareinkunn _____ og er hann/hún í _____ sæti.**

EF UM FRJÁLST PRÓGRAMM HJÁ ADVANCED NOVICE, JUNIOR OG SENIOR ER AÐ RÆÐA SKAL BÆTA VIÐ:

· **Heildareinkunn fyrir bæði prógrömm _____ og er hann/hún í _____ sæti.**

Kynnir: **Næst(ur) á ísinn er:** nafn, skautafélag og/eða land

Þegar um síðasta keppanda í hópi er að ræða þá er næsti upphitunarhópur/keppnisflokkur kynntur í upphitun á meðan beðið er einkunna síðasta keppanda. Komi einkunnir í miðri upphitun er lækkað í tónlist og þær lesnar upp.

Lok keppnisflokks

Kynnir: **Pá er keppni lokið í _____ (flokkur) _____** . Tilkynna þarf þegar keppni er lokið í hverjum keppnisflokki fyrir sig áður en keppni hefst í þeim næsta.

Ef dómaraþanell breytist fyrir næsta flokk þarf að kynna það líka. Næsti upphitunarhópur er ekki kynntur inn á ísinn fyrr en nýr þanell hefur verið kynntur.

Heflun íss

Tilkynna þarf þegar hefla þar ísinn og hve langt hlé verður tekið.

Kynnir:

Nú verður gert hlé á meðan ísinn er heflaður. Keppni heldur áfram kl _____.

Í LOK KEPPNISDAGS

Kynnir: **Við gerum hlé á keppni á _____ heiti mótsins__ og höldum áfram á morgun kl _____.**

LOKAÁVARP Í LOK MÓTS

Kynnir: **Ágætu mótsgestir, þá hafa úrslit mótsins verið lesin upp og vil ég fyrir hönd mótshaldara og ÍSS (einungis skal lesa upp ÍSS ef um Sambandsmót er að ræða) óska keppendum innilega til hamingju með árangurinn.**

Þá vil ég nota tækifærið og þakka keppendum fyrir þátttökuna, og dómurum og tæknifólki ásamt öðru starfsfólki fyrir samstarfið.

Að síðustu vil ég þakka öllum gestum kærlega fyrir komuna og lýsi hér með __heiti mótsins__ formlega lokið.

VERÐLAUNAAFHENDING

KYNNIR ÞARF AÐ PASSA AÐ HAFA UNDIRRITUÐ/STAÐFEST ÚRSLITABLÖÐ FRÁ YFIRDÓMARA Í HÖNDUNUM VIÐ VERÐLAUNAAFHENDINGU.

ATH: VERÐLAUNAAFHENDING Á ÍSLANDSMEISTARAMÓTI OG ALÞJÓÐLEGUM MÓTUM SEM HALDIN ERU AF ÍSS ERU MEÐ ÖÐRU SNIÐI Í KEPPNISFLOKKUM Advanced Novice, Junior & Senior (sjá bls. 23).

Verðlaunaafhending á ÍSS mótum skal fara fram eftir Mótahandbók (sjá bls.17 í mótahandbók). Verðlaunaafhending á millifélagamótum, alþjóðlegum millifélagamótum og innanfélagsmótum skal fara fram eftir Mótahandbók (sjá bls. 23 í mótahandbók)

Í upphafi hverrar verðlaunaafhendingar skal kynna þá er veita verðlaunin og stöðu/titil þeirra.

Lesi skal verðlaunahafa upp í öfugri úrslitaröð (þriðja sætið fyrst, síðan annað og loks fyrsta sætið og sigurvegarann).

Kynnir þarf ekki að lesa upp úrslit sem fara fram af ís í hátalarakerfi.

Í Senior, Junior, Advanced novice, Intermediate novice og Intermediate ladies/men taka einungis verðlaunahafar þátt í verðlaunaafhendingu

Kynnir: **Nú verða veitt verðlaun í eftirtöldum flokkum: lesa upp flokkana**

Verðlaun eru afhent af: *kynna titil og nöfn þeirra er veita verðlaunin.*

Síðan eru kynntir verðlaunahafar viðkomandi flokka:

Verðlaunahafar í __nafn á flokki __ eru:

- **Í þriðja sæti:** *nafn og félag/land*
- **Í öðru sæti:** *nafn og félag/land*
- **Í fyrsta sæti:** *nafn og félag/land*

Verðlaunaafhendingar í Special Olympics og Adaptive Skating (SO og AS) flokkum eru með þessum hætti. Allir keppendur eftir verðlaunasæti eru kynntir í úrslitaröð.

Í Basic Novice og eldri félagalínuflokkum (12 ára og yngri, 14 ára og yngri, 17 ára og yngri og 18 ára og eldri) skal afhenda verðlaun fyrir fyrstu þrjú sætin í öfugri úrslitaröð (þriðja sætið fyrst,

síðan annað og loks fyrsta sætið og sigurvegarann). Þátttökuviðurkenningar skulu afhentar í keppnisröð.

Kynnir: **Nú verða veitt verðlaun í flokknum _____ nafn flokks.**

· **Í þriðja sæti:** *nafn og félag/land*

· **Í öðru sæti:** *nafn og félag/land*

· **Í fyrsta sæti:** *nafn og félag/land*

Aðrir keppendur í keppnisröð: _____ *nöfn keppenda lesin í keppnisröð*

Í Cubs, Chicks og yngri flokkum félagalínu skulu ekki veitt verðlaun en þátttökuviðurkenningar afhentar í keppnisröð.

Nú verða veittar þátttökuviðurkenningar fyrir keppendur í flokknum _____ (nafn flokks)_____.

Chicks

Cubs

6 ára og yngri

8 ára og yngri

10 ára og yngri

12 ára og yngri

keppendur verða lesnir upp í keppnisröð: *(lesa nöfn keppenda og félag)*

Kynning á Íslandsmeistaramóti

(ATH. Advanced Novice, Junior og Senior)

Tónlistarstjóri leikur upphafsstef og kynrir býður skautara velkomna á ísinn.

Kynrir: **Nú hefst keppni í: ___flokkur___. Ég vil bjóða keppendur í fyrsta upphitunarhópi velkomna á ísinn.**

Skautarar stilla sér upp í beina röð á miðjan ísinn með góðu millibili.

Keppendur eru: Lesa skal upp nafn keppenda og fyrir hvaða félag hann keppir eftir keppnisröð.

Ef keppandi er Withdrawn eftir að keppni hefst skal kynna:

Kynrir: _____ (nafn skautara) _____ **hefur dregið sig úr keppni.**

Kynrir: **Keppendur þið fáid 6 mínútur í upphitun**

Þá hefst tímataka.

Kynrir: **Það er 1 mínúta eftir af upphitun.**

Kynrir: **Upphitun er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.**

Aðrir upphitunarhópar eru kynntir eins

Þegar allir keppendur nema sá sem fyrstur er í keppnisröð hafa farið af ís er hann kynntur:

Fyrsti keppandi er : nafn, skautafélag og/eða land

Þegar skautari hefur lokið prógrammi sínu skal fullt nafn hans kynnt þegar hann hneigir sig.

Aðrir keppendur í sama keppnisflokki eru kynntir:

Næsti keppandi er: nafn, skautafélag og/eða land

Auð síða fyrir minnispunkta

Verðlaunaafhending á Íslandsmeistaramóti

(ATH. Advanced novice, Junior og Senior, í þessari röð)

Einungis verðlaunahafar taka þátt í verðlaunaafhendingu.

Skautarar eru ekki inni á ísnum heldur bíða við inngang á ísinn og koma þegar nafn þeirra er kallað.

Eftir að búið er að koma fyrir verðlaunapalli, dregli, verðlaunagripum og grindum fyrir ljósmyndara er kynnt:

Kynnir: **Nú hefst verðlaunaafhending í** _____ *nafn flokks* _____

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í þriðja sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara.

Kynnir: **Í þriðja sæti** _____ (*nafn skautara og félag*)

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í öðru sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara.

Kynnir: **Í öðru sæti** _____ (*nafn skautara og félag*)

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í fyrsta sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara

og Íslandsmeistari _____ *hér skal lesið ártal titilsins* _____ **er** _____ *nafn skautara og félag hans* _____.

Skautari kemur inn á ísinn skautar bak við verðlaunapall, hneigir sig og tekur stöðu á pallinum. Tónlist skal leikin í ca. 5-10 sekúndur eftir að hann hefur komið sér fyrir á pallinum.

Slökkt er á tónlist.

Þeir sem veita verðlaunin eru kynntir:

Kynnir: **Verðlaunin verða afhent af** _____ *lesa upp nafn og stöðu þess er verðlaunin veitir* _____

Þegar verðlaun fyrir 1., 2. og 3. sæti hafa verið afhent

Kynnir: **Blómvendir/gjafir í boði _____lesa nafn styrktaraðila__ eru afhentir af _____ lesa upp stöðu/titil og nafn þess er blómvendina veitir_____**

Þegar blómvendir hafa verið afhentir

Ágætu gestir gefið verðlaunahöfum í _____lesa nafn flokks____á Íslandsmeistaramóti __ártal__ gott klapp.

Kynnir: **Við bjóðum verðlaunahöfum að stilla sér upp til myndatöku.**

- Fyrst myndataka af verðlaunahöfum - Svo myndataka af verðlaunahöfum með þeim sem veita verðlaun

Kynnir: **Við bjóðum verðlaunahöfum að skauta sigurhringinn. (tónlist er leikin undir)**

Verðlaunahafar fara af ísnum og síðan er næsti flokkur kynntur á sama hátt

5. Aðalæfing/Official practice

Á aðalæfingu á kynnir að:

- Kynna keppendur samkvæmt keppnisröð á ísinn.
- Taka tíma tónlistar með skeiðklukku.
- Tilkynna tíma tónlistar.

ATHUGIÐ AÐ AÐALÆFING ER EINUNGIS Á ÍSLANDSMEISTARAMÓTI OG ALÞJÓÐLEGUM MÓTUM Á VEGUM ÍSS, á öðrum mótum eru opnar æfingar og ekki þörf fyrir kynni.

Athugið að kynnir les á íslensku á Íslandsmeistaramóti (**rauður texti**), en ensku á öllum alþjóðlegum mótum á vegum ÍSS (**blár texti**)

Upphaf aðalæfingar

Kynnir/Announcer:

Velkomin á aðalæfingu hér skal kynna heiti mótsins **sem haldin er af** hér skal kynna nafn mótshaldara **fyrir keppendur í** (einum af eftirfarandi hópum):

- Advanced Novice girls/boys
- Junior ladies/men
- Senior ladies/men

Dear competitors, welcome to here the name of the competition is announced **held by** here the name of the organizer is announced.

This is official practice for competitors in (one of the following categories):

- Advanced Novice girls/boys
- Junior ladies/men
- Senior ladies/men

Þið fáiið 6 mínútna upphitun áður en tónlist fyrsta keppanda verður leikin. Tónlist keppanda verður leikin í þessari röð: svo skulu nöfn keppanda lesin eftir keppnisröð

You have 6 minute warm-up before the music for the first competitor is played. Music will be played in the following order: *announce name of competitors in the starting order*

Þegar 1 mínúta er eftir af upphitun / *when 1 minute is left of the warm up time:*

Það er 1 mínúta eftir af upphitun.

There is 1 minute remaining of warm-up.

Nú verður leikin tónlist: nafn keppanda **og næst á eftir** nafn næsta keppanda

Next to skate name of the competitor **followed by** name of the next competitor

HEFJA SKAL TÍMATÖKU UM LEIÐ OG TÓNLIST BYRJAR. / START THE TIMER AS SOON AS THE MUSIC STARTS PLAYING.

Eftir að tónlist keppanda hefur verið leikin skal tímataka stöðvuð. / After the music has been played the timer is stopped.

Lengd tónlistar var _____ hér skal lesin lengd tónlistar skv. skeiðklukku

Music time was _____ here the length of the music according to the stop watch is announced.

EFTIR AÐ RENNT HEFUR VERIÐ Í GEGN UM TÓNLIST ALLRA KEPPENDA EN ENN ER EFTIR TÍMI AF HEILDARTÍMA HÓPSINS SKAL KYNNT / AFTER THE MUSIC FOR ALL COMPETITORS HAVE BEEN PLAYED BUT THERE IS STILL TIME LEFT OF THE PRACTICE TIME THE FOLLOWING SHOULD BE ANNOUNCED:

Enn eru _____ **mínútur eftir af æfingatíma.**

There are _____ **minutes remaining in this practice.**

Æfingu lokið

Aðalæfingu er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.

This concludes the practice, please leave the ice.

Ef keppandi mætir ekki á aðalæfinguna:

- Ef keppandi mætir ekki á aðalæfingu en tónlist hans er á keppnisstað skal tónlist hans leikin skv. eins og hér að ofan og tími tónlistar kynntur.
- Ef keppandi mætir ekki á aðalæfingu og tónlist hans er ekki á keppnisstað skal slíkt tilkynnt um leið og leika á tónlist hans og biðtími tekinn þangað til tónlist næsta keppanda er kynnt.

Fyrir stutt prógram 2:30 mín
Fyrir frjálst prógram 3:30 mín

If a competitor does not attend official practice:

- *If a competitor does not attend official practice but his/her music is available, the music will be played as described above and length of music announced.*
- *If a competitor does not attend official practice and his/her music is not available it will be announced and there will be await before the next competitor's music is played.*

For short program 2:30 min
For free program 3:30 min

Kynnir/Announcer:

nafn keppanda **er ekki viðstaddur og því verður _____ mínútna bið áður en tónlist næsta keppanda verður leikin.**

name of the competitor **is not present and we will have a _____ minute wait until the music for the next competitor is played.**

Í LOK UPPHITUNARTÍMA HVERS HÓPS SKAL TILKYNNNT / AT THE END OF EACH WARM UP GROUP THE FOLLOWING WILL BE ANNOUNCED:

Aðalæfingu er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.

This concludes the practice, please leave the ice.

Þurfi að hefla ísinn í miðri aðalæfingu skal slíkt tilkynnt en tímaplani fylgt. / *If ice resurfacing is needed in the middle of an official practice that will be announced but time scheduled followed.*

Við tökum núna hlé til að hefla ísinn.

We will now break for resurfacing the ice.

Uppfært Mótanefnd

08/11/2018