

Skautasamband Íslands

Leiðbeiningar fyrir kynni



Efnisyfirlit / Table of contents

1. Hlutverk kynnis	2
2. The Announcer	3
3. Upphitunartími / Warm up time	4
4. Alþjóðleg mót	5
BEGINNING OF COMPETITION	5
Introduction of judges and technical panels	5
COMPETITION STARTS	7
Announcing the scores	8
Ice Resurface	8
AT THE END OF THE DAY	9
VICTORY CEREMONY	9
IN CLOSING	10
*** VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS	11
5. ÍSS mót, innanfélagamót og millifélagamót	13
Kynning á upphafi móts og í hléum	13
UPPHAF MÓTS	13
Dómarar kynntir	14
KEPPNI HEFST	15
Upplestur einkunna	16
Upplestur einkunna úr IJS tölvukerfi	16
Lok keppnisflokks	16
Heflun íss	17
Í LOK KEPPNISDAGS	17
LOKAÁVARP	17
VERÐLAUNAAFHENDING	18
Kynning í verðlaunaafhendingu á Íslandsmeistaramóti	20
6. Aðalæfing/Official practice	22
Upphaf aðalæfingar	22
Ef keppandi mætir ekki á aðalæfinguna:	24
AÐ LOKINNI AÐALÆFINGU / AT THE END OF THE OFFICIAL PRACTICE	25

1. Hlutverk kynnis

KYNNIR SKAL LESA UM HLUTVERK SITT Í MÓTAHANDBÓK ÍSS

LEIÐBEININGAR UM HVERNIG STANDA SKAL AÐ KYNNINGU MÓTA Á ÍSLANDI.

ATH: ALÞJÓÐLEG MÓT, ÍSS MÓT, INNANFÉLAGSMÓT, MILLIFÉLAGAMÓT, ALÞJÓÐLEG MILLIFÉLAGAMÓT OG INNANFÉLAGS

Kynnir á að:

- Setja og loka mótinu
- Kynna starfsfólk panels
- Kynna keppendur samkvæmt keppnisröð á ísinn
- Lesa einkunnir og tilkynningar/upplýsingar frá dómaraþpanel
- Koma tilkynningum til skila til áhorfenda
- Lesa upp úrslit í verðlaunaafhendingu (á eða af ís, fer eftir hvaða keppni, sjá kynnablöð/mótahandbók)
- Vinna með tónlistarstjóra
- Taka tíma á upphitun og sjá til þess að hann sé réttur

ATHUGIÐ: Yfirdómari stjórnar framvindu mótsins og skal kynnir fara eftir merkjum frá yfirdómara. Kynnir skal hitta yfirdómara áður en mót hefst og fá frá honum fyrirmæli ef einhver eru. Það er mjög mikilvægt að vera í beinni sjónlínu við yfirdómara og/eða geta talað við hann (t.d. í gegn um talstöð) og fylgt eftir því sem hann kann að gefa til kynna með orðum eða merkjasendingum. Kynnir kynnir keppendur til leiks eftir skipun frá dómara, það sama á við um upphitunartíma, upplýsingu um stigagjöf og kynningu úrslita.

Kynnir skal fylgja þessum leiðbeiningum í einu og öllu á meðan móti stendur og allar tilkynningar lesnar upp samkvæmt þeim.

Ef kynnir er óviss um framburð nafna annaðhvort starfsmanna panels og/eða keppenda skal hann afla sér upplýsinga um það áður en mót hefst annað hvort hjá yfirdómara (vegna panels) eða mótsstjóra (vegna keppenda).

Á keppnum sem einungis eru íslenskir keppendur skal kynnir notast við íslensku. Á öðrum mótum skal notast við ensku.

2. The Announcer

The announcer will:

- Set the competition and close it.
- Introduce judges and technical panel
- Introduce competitors.
- Announce results and announcements from the technical panel (on or off the ice, depending on what kind of competition).
- Handle any other announcements for the audience.
- Work with the music director.
- Time the warm ups.

NOTE: The referee is in charge of the competition and announcer will follow his/her lead and direction at all times. It is necessary to have a direct line between the referee and announcer through an intercom during the competition and the announcer will follow the signals from the referee on announcing competitors to the ice, warm up time and announcement of scores.

The guidelines in this document should be followed during the competition and announcements handled accordingly.

3. Upphitunartími / Warm up time

Keppnisflokkar/competition group	Upphitunartími
Keppniskerfi ÍSS Senior Junior	6 mín.
Keppniskerfi ÍSS Advanced Novice	6 mín.
Keppniskerfi ÍSS Intermediate Ladies/Men Intermediate Novice Basic Novice Keppniskerfi félaga 18 ára og eldri 17 ára og yngri	5 mín.
Keppniskerfi ÍSS Chicks, Cubs Keppniskerfi félaga 14 ára og yngri 12 ára og yngri	4 mín.
Keppniskerfi félaga 10 ára og yngri 8 ára og yngri 6 ára og yngri	3 mín.
Keppniskerfi SO og AS	Er í vinnslu, kemur inn síðar

4. Alþjóðleg mót

COMPETITION ANNOUNCEMENTS AND INTRODUCTION OF JUDGING AND TECHNICAL PANELS SHOULD START CA. 2 MIN. BEFORE COMPETITION'S SCHEDULED START.

BEGINNING OF COMPETITION

Initial welcome

Announcer:

Dear guests, officials and volunteers!

Welcome to : here the name of the competition is announced

A competition held by : here the name of the organizing club and/or association is announced

After the initial welcome, sponsors and sale booths should be introduced, as well as any entertainment during break, rules about photography etc.

Introduction of judges and technical panels

Announcer:

It is my pleasure to announce the following judges:

Referee is : name and country (OR ISU) represented

Other judges are : name of judges and their country is announced

On Technical Panel: name announced in the following order

- **Technical Controller is:** name and country (OR ISU) represented
- **Technical Specialist is:** name and country (OR ISU) represented
- **Assistant Technical Specialist is:** name and country (OR ISU) represented

Data Operator: name and country (OR ISU) represented

Video Operator: name and country (OR ISU) represented

NOTE: Referees, Technical Controllers, Data and Video Operators represent ISU at ISU sanctioned events, otherwise country.

NOTE: NAME OF JUDGES IS ANNOUNCED AT THE START OF EACH DAY OF THE COMPETITION AND AGAIN DURING THE COMPETITION IN CASE OF PANEL CHANGES. ANNOUNCING OF COMPETITORS SHOULD COMMENCE ON THE SCHEDULED START OF COMPETITION.

COMPETITION STARTS

Announcer:

We now start the competition in: *name of the category*

I would like to welcome, on the ice, the first group of skaters for their _____ warm up. Note: the duration of warm up can be different between categories.

Skaters in this group are: Read the name of skaters in the order they will compete along with club/country like this;

Representing *club/country*, *name of skater*

etc.

REMEMBER TO START STOPWATCH (TIME) AS SOON AS THE FIRST SKATER OF THE GROUP STEPS ON THE ICE.

Announcer:

There is 1 minute remaining of warm up.

Announcer:

Warm up is over. Please clear the ice.

When all competitors except the one skating first has cleared the ice, the first competitor is announced:

Representing *club and/or country,* *name*

When the skater has finished

When the skater has finished the performance his/her name is announced when taking a bow.

Announcing the scores

WHEN A SKATER HAS COMPLETED THE PROGRAM THE SCORES ARE ANNOUNCED AS FOLLOWS.

Childrens level: Chicks and Cubs

Here are the scores for: *name of skater*

- **Total score is** _____

Technical Element score and placement is not read.

Basic novice A and B, Adult, Advanced novice, Junior and Senior

Here are the scores for: *name of skater*

- **Technical element score is** _____
- **Total segment score is** _____ **(and he/she is now in _____ place) *only after short program***

IF THIS IS AFTER THE FREE PROGRAM FOR NOVICE, JUNIOR AND SENIOR ADD THE FOLLOWING:

- **Total score is** _____ **and he/she is now in** _____ **place.**

Announcer:

Next on the ice, representing _____ *club/country* **is:** *name, club and/or country*

When last competitor in the group has finished, the next warm up group is called onto the ice. When the scores for the last competitor are ready, the warm up music volume is lowered and the scores read.

Announcer:

That concludes competition in : *name of the category*

The completion of the competition for each category is announced, before the competition can start for the next category. If the judging panel changes between categories the whole panel needs to be re-announced.

Ice Resurface

Ice resurfacing is announced

Announcer:

We will now break for resurfacing. Competition will commence at _____ **o'clock.**

AT THE END OF THE DAY

Announcer:

This concludes today's competition at name of competition.

The competition will resume tomorrow at _____ o'clock.

VICTORY CEREMONY

(interclub competitions and for levels Chicks, Cubs, Basic Novice A & B and Adult)

FOR VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS PLEASE REFER TO Page 11

IT IS THE RESPONSIBILITY OF THE ANNOUNCER TO ENSURE HE/SHE HAS A SIGNED RESULTS COPY BEFORE ANNOUNCING THE AWARDS. (verbal confirmation from the referee is sufficient if results are communicated via computer system)

Announcer:

We will now start the victory ceremony for : names of category.

Presenting the awards are: names of the presenters along with title.

Awards for competitors in : name of category

- **In third place, representing club/country is name**
- **In second place, representing club/country is : name**
- **In first place, representing club/country is: name**

In all childrens levels, Chicks and Cubs, 1., 2., og 3. place is NOT announced. They will have a ceremony OFF ICE. The names of competitors in the COMPETING order without announcing the place for each one as following:

We will now start the victory cerimony for _____ (chicks or cubs). In competing order _____ (read names of competitors, and give time for each competitor to receive their diploma before announcing the next competitor).

IN CLOSING

Announcer:

Dear guests. This concludes the victory ceremony. I would like to congratulate all competitors for their results. On behalf of the organizer I thank officials for their work and all other staff and volunteers for their contribution.

Last but not least I would like to thank all of you for coming and declare name of competition officially over.

*****VICTORY CEREMONY AT INTERNATIONAL COMPETITIONS AND NORDICS**

(NOTE: In advanced novice, junior and senior categories ONLY, other categories should have a separate victory ceremony)

ONLY MEDALISTS PARTICIPATE IN VICTORY CEREMONY

Before starting the victory ceremony make sure that no one is on the ice, however photographers may stay in their designated area!!

Skaters participating in the victory ceremony wait at the entrance to the ice for being called.

After podium, red carpet, medals and area for photographers has been set up:

Announcer:

We will now start the victory ceremony for _____ *name of category*_____

Music of skater in 1st place is played at a low volume. Free program music should be used for each medalist.

Announcer:

In 3rd place, representing _____ *club/country* _____ is _____ *name of skater* _____.

Skater makes his entrance on the ice, bows, and makes his way to the back of the podium and takes his place. His music is played for another approx. 10 secs after he takes his place on the podium.

Music is turned off.

Then the skater in 2nd place is announced the same way and his free program music played. Skater in 1st place is announced the same way.

Announcing the medal and gift presenters:

Announcer:

Medals will be presented by _____ *name and title of presenter* _____

After medals for the 1st, 2nd and 3rd place have been given

Announcer:

Flowers will be presented by _____ *name and title of presenter*

After flowers have been presented

Announcer:

Please rise to the national anthem of the winner

Other categories should be announced in the same way

5. ÍSS mót, innanfélagamót og millifélagamót

Kynning á upphafi móts og í hléum

HEFJA SKAL KYNNINGU MÓTS OG STARFSMANNA Á PANEL U.Þ.B. 2 MÍNÚTUM FYRIR UPPHAFSTÍMA MÓTS.

UPPHAF MÓTS

Gestir boðnir velkomnir

Kynnir: **Ágætu mótsgestir, dómarar og annað starfsfólk! Velkomin á: _____**

hér skal kynna heiti mótsins _____

Sem haldið er af _____ hér skal kynna nafn mótshaldara _____

Eftir að þessum kynningum er lokið skulu kynntir styrktaraðilar, sölubásar með gjöfum og kaffi, skemmtiatriði í hléi, reglur um myndatökur o.þ.h.

_____ (nafn móts) **er styrkt af eftirfarandi aðilum: _____**. Við bendum á að _____ (setja inn nafn félags/foreldrafélags/styrktaraðila eftir sem við á) **er með sölubás þar sem hægt er að versla bæði mat, drykk og gjafir sem hægt er að kasta inn á ísinn eftir að keppandi hefur lokið sínu prógrammi. Við viljum biðja ykkur að passa að það sem fer inn á ísinn sé þess eðlis að auðvelt sé fyrir blómabörn að taka það upp og að hlutirnir séu ekki til þess fallnir að höggva skarð í ísinn.**

EF við á: **Í hléi kl. _____ er boðið upp á skemmtitirði _____** (staður og hver skemmtir)

Myndatökur og myndbandsupptökur eru að sjálfsögðu leyfðar hér í dag. En við viljum benda á að flassmyndatökur eru ekki leyfðar. Það getur valdið truflunum á keppni bæði skautara og starfsmanna á panel.

Dómarar kynntir

ATH: ALLTAF SKAL KYNNNA PANEL Í BYRJUN DAGS OG EF BREYTING VERÐUR Á DÓMARAPANEL Á MEÐAN Á MÓTI STENDUR.

Kynnir: **Það er mér ánægja að kynna dómara þessarar keppni.**

Yfirdómari er: *nafn yfirdómara og upprunaland lesið*

Aðrir dómara eru : *nöfn og upprunaland þeirra*

Tæknidómarar: *nöfn tæknidómara lesin í þessari röð*

- **Tæknistjórnandi er:** *nafn og upprunaland lesið*
- **Tæknisérfræðingur er:** *nafn og upprunaland lesið*
- **Aðstoðartæknisérfræðingur er:** *nafn og upprunaland lesið*

Innsáttartæknir er: *nafn og upprunaland lesið*

Endurspilunartæknir er: *nafn og upprunaland lesið*

HEFJA SKAL KYNNINGU KEPPENDA VIÐ UPPHAFSTÍMA MÓTS

KEPPNI HEFST

Kynnir: **Nú hefst keppni í: _____flokkur Ég vil bjóða keppendur í fyrsta upphitunarhópi velkomna á ísinn í _____ mínútna upphitun.** (sjá upphitunartíma flokka á bls. 7)

MUNIÐ AÐ HEFJA TÍMATÖKU Á UPPHITUN UM LEIÐ OG FYRSTI SKAUTARINN STÍGUR INN Á ÍSINN.

Keppendur eru: Lesa skal upp nafn keppenda og fyrir hvaða félag og/eða land hann keppir eftir keppnisröð.

Kynnir: **Það er ein mínúta eftir af upphitun.**

Kynnir: **Upphitun er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.**

Aðrir upphitunarhópar:

Ég vil bjóða keppendur í _____ (öðrum, þriðja....) upphitunarhópi velkomna á ísinn í _____ mínútna upphitun.

Keppendur eru: Lesa skal upp nafn keppenda og fyrir hvaða félag og/eða land hann keppir eftir keppnisröð.

Kynnir: **Það er ein mínúta eftir af upphitun.**

Kynnir: **Upphitun er lokið, vinsamlegast rýmið ísinn.**

Þegar allir keppendur nema sá sem fyrstur er í keppnisröð hafa farið af ís er hann kynntur:

Fyrsti keppandi er : nafn, skautafélag og/eða land

Þegar skautari hefur lokið prógrammi sínu skal fullt nafn hans kynnt þegar hann hneigir sig.

Aðrir keppendur í sama keppnisflokki eru kynntir:

Næsti keppandi er: nafn, skautafélag og/eða land

Upplstur einkunna

Á keppni í félagalínu, chicks og cubs í ÍSS línu og mótum án tölvukerfis eru einkunnir ekki lesnar upp heldur beðið eftir að yfirdómari gefi merki þegar næsti skautari skal kynntur.

Kynnir skal ráðfæra sig við yfirdómara varðandi samskipti áður en mót hefst.

Næsti upphitunarhópur er kynntur á ísinn strax eftir að síðasti skautari hópsins á undan stígur af ísnum.

Upplstur einkunna úr IJS tölvukerfi

ÞEGAR KEPPANDI HEFUR LOKIÐ KEPPNI SKAL LESA UPP EINKUNNIR HANS EINS OG ÞÆR BIRTAST Á TÖLVUSKJÁNUM MEÐ EFTIRFARANDI HÆTTI.

Í keppnisflokkum Basic Novice, Intermediate Novice og Intermediate Ladies/Men:

Hér kemur einkunn fyrir _____ (nafn skautara)

• Heildareinkunn _____ og er hann/hún í _____ sæti.

Í keppnisflokkum Advanced Novice, Junior og Senior:

Hér kemur einkunn fyrir _____ (nafn skautara)

• Tæknieinkunn _____

• Heildareinkunn _____ og er hann/hún í _____ sæti.

EF UM FRJÁLST PRÓGRAMM HJÁ ADVANCED NOVICE, JUNIOR OG SENIOR, ER AÐ RÆÐA SKAL BÆTA VIÐ:

• Heildareinkunn fyrir bæði prógrömm _____ og er hann/hún í _____ sæti.

Kynnir: **Næst(ur) á ísinn er:** nafn, skautafélag og/eða land

Þegar um síðasta keppanda í hópi er að ræða þá er næsti upphitunarhópur/keppnisflokkur kynntur í upphitun á meðan beðið er einkunna síðasta keppanda. Komi einkunnir í miðri upphitun er lækkað í tónlist og þær lesnar upp.

Lok keppnisflokks

Kynnir: **Þá er keppni lokið í _____** (flokkur). Tilkynna þarf þegar keppni er lokið í hverjum keppnisflokki fyrir sig áður en keppni hefst í þeim næsta. Ef dómaraþanell breytist fyrir næsta flokk þarf að kynna það líka.

Heflun íss

Tilkynna þarf þegar hefla þar ísinn og hve langt hlé verður tekið.

Kynnir: **Nú verður gert hlé á meðan ísinn er heflaður. Keppni heldur áfram kl _____.**

Í LOK KEPPNISDAGS

Kynnir: **Við gerum hlé á keppni á _____ heiti mótsins__ og höldum áfram á morgun kl _____.**

LOKAÁVARP

Kynnir: **Ágætu mótsgestir, þá hafa úrslit mótsins verið lesin upp og vil ég fyrir hönd mótshaldara og ÍSS (einungis skal lesa upp ÍSS ef um Sambandsmót er að ræða) óska keppendum innilega til hamingju með árangurinn.**

Þá vil ég nota tækifærið og þakka keppendum fyrir þátttökuna, og dómurum og tæknifólki ásamt öðru starfsfólki fyrir samstarfið.

Að síðustu vil ég þakka öllum gestum kærlega fyrir komuna og lýsi hér með _____ heiti mótsins__ formlega lokið.

VERÐLAUNAAFHENDING

KYNNIR ÞARF AÐ PASSA AÐ HAFA UNDIRRITUÐ/STAÐFEST ÚRSLITABLÖÐ FRÁ YFIRDÓMARA Í HÖNDUNUM VIÐ VERÐLAUNAAFHENDINGU.

ATH: VERÐLAUNAAFHENDING Á ÍSLANDSMEISTARAMÓTI OG ALÞJÓÐLEGUM MÓTUM SEM HALDIN ERU AF ÍSS ERU MEÐ ÖÐRU SNIÐI Í KEPPNISFLOKKUM *Advanced Novice, Junior & Senior* (SJÁ bls. 24).

Verðlaunaafhending á ÍSS mótum skal fara fram eftir Mótahandbók (sjá kafla bls.19 í mótahandbók). Verðlaunaafhending á millifélagamótum, alþjóðlegum millifélagamótum og innanfélagsmótum skal fara fram eftir Mótahandbók (sjá bls.15 í mótahandbók)

Í upphafi hverrar verðlaunaafhendingar skal kynna þá er veita verðlaunin og stöðu/titil þeirra.

Lesi skal verðlaunahafa upp í öfugri úrslitaröð (þriðja sætið fyrst, síðan annað og loks fyrsta sætið og sigurvegarann).

Kynnir þarf ekki að lesa upp úrslit sem fara fram af ís í hátalarakerfi.

Kynnir: **Nú verða veitt verðlaun í eftirtöldum flokkum: lesa upp flokkana**

Verðlaun eru afhent af: *kynna titil og nöfn þeirra er veita verðlaunin.*

Síðan eru kynntir verðlaunahafar viðkomandi flokkar

Verðlaun fyrir keppendur í __nafn á flokki __:

- **Í þriðja sæti:** *nafn og félag/land*
- **Í öðru sæti:** *nafn og félag/land*
- **Í fyrsta sæti:** *nafn og félag/land*

Í Basic Novice skal afhenda verðlaun fyrir fyrstu þrjú sætin í öfugri úrslitaröð (þriðja sætið fyrst, síðan annað og loks fyrsta sætið og sigurvegarann). Þátttökuviðurkenningar skulu afhentar í keppnisröð.

Kynnir: **Nú verða veitt verðlaun í flokknum *Basic Novice***

- **Í þriðja sæti:** *nafn og félag/land*
- **Í öðru sæti:** *nafn og félag/land*

· **Í fyrsta sæti:** *nafn og félag/land*

Aðrir keppendur í flokknum Basic Novice eru í keppnisröð: _____ *nöfn keppenda lesin í keppnisröð*

Í Cubs, Chicks og yngri flokkum félagalínu skulu ekki veitt verðlaun en þátttökuviðurkenningar afhentar í keppnisröð.

Nú verða veittar þátttökuviðurkenningar fyrir keppendur í flokknum ____ *(nafn flokks)* _____.

Chicks

Cubs

6 ára og yngri

8 ára og yngri

10 ára og yngri

12 ára og yngri

keppendur verða lesnir upp í keppnisröð: *(lesa nöfn keppenda og félag)*

Kynning í verðlaunaafhendingu á Íslandsmeistaramóti

(ATH. einungis advanced novice, junior og senior, í þessari röð)

Einungis verðlaunahafar taka þátt í verðlaunaafhendingu.

Skautarar eru ekki inni á ísnum heldur bíða við inngang á ísinn og koma þegar nafn þeirra er kallað.

Eftir að búið er að koma fyrir verðlaunapalli, dregli, verðlaunagripum og grindum fyrir ljósmyndara er kynnt:

Kynnir: **Nú hefst verðlaunaafhending í** _____ nafn flokks _____

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í þriðja sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara.

Kynnir: **Í þriðja sæti** _____ (nafn skautara)

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í öðru sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara.

Kynnir: **Í öðru sæti** _____ (nafn skautara)

Kveikt skal á tónlist verðlaunahafa í fyrsta sæti og spilað lágt undir kynningunni. Nota skal frjálsa prógrammtónlist hvers skautara

og Íslandsmeistari _____ hér skal lesið ártal titilsins **er** _____ nafn skautara og félag hans _____.

Skautari kemur inn á ísinn skautar bak við verðlaunapall, hneigir sig og tekur stöðu á pallinum. Tónlist skal leikin í ca. 10 sekúndur eftir að hann hefur komið sér fyrir á pallinum.

Slökkt er á tónlist.

Peir sem veita verðlaunin eru kynntir:

Kynnir: **Verðlaunin verða afhent af** _____ lesa upp stöðu og nafn þess er verðlaunin veitir _____

Þegar verðlaun fyrir 1., 2. og 3. sæti hafa verið afhent

Kynnir: **Blómvendir í boði** _____ lesa nafn styrktaraðila _____ **eru afhentir af** _____ lesa upp stöðu/titil og nafn þess er blómvendina veitir _____

Þegar blómvendir hafa verið afhentir

Kynnir: **Viðurkenningar veita** _____ lesa upp stöðu og nafn/nöfn þeirra er veita viðurkenningar _____

Ágætu gestir gefið verðlaunahöfum í _____ lesa nafn flokks _____ **á Íslandsmeistaramóti**
_____ ártal _____ **gott klapp.**

Kynnir: **Við bjóðum verðlaunahöfum að stilla sér upp til myndatöku.**

- Fyrst myndataka af verðlaunahöfum - Svo myndataka af verðlaunahöfum með þeim sem veita verðlaun

Kynnir: **Við bjóðum verðlaunahöfum að skauta sigurhringinn. (tónlist er leikin undir)**

Verðlaunahafar fara af ísnum og síðan er næsti flokkur kynntur á sama hátt

6. Aðalæfing/Official practice

Á aðalæfingu á kynnir á að:

- Kynna keppendur samkvæmt keppnisröð á ísinn.
- Taka tíma tónlistar með skeiðklukku.
- Tilkynna tíma tónlistar.

Gott er að hafa eftirfarandi punkta við hendina og fara að kynningu skv. þeim .

ATHUGIÐ AÐ AÐALÆFING ER EINUNGIS Á ÍSLANDSMEISTARAMÓTI OG ALÞJÓÐLEGUM MÓTUM Á VEGUM ÍSS, á öðrum mótum eru opnar æfingar og ekki þörf fyrir kynni.

Athugið að kynnir les á íslensku á Íslandsmeistaramóti (**rauður texti**), en ensku á öllum alþjóðlegum mótum á vegum ÍSS (**blár texti**)

Upphaf aðalæfingar

Kynnir/Announcer:

Velkomin á hér skal kynna heiti mótsins **sem haldið er af** hér skal kynna nafn mótshaldara .

Þetta er aðalæfing fyrir keppendur í (einum af eftirfarandi hópum):

- Advanced Novice girls/boys
- Junior ladies/men
- Senior ladies/men

Dear competitors, welcome to here the name of the competition is announced **held by** here the name of the organizer is announced .

This is official practice for competitors in (one of the following groups):

- Advanced Novice girls/boys
- Junior ladies/men
- Senior ladies/men

Þið fáiið 6 mínútna upphitun áður en tónlist fyrsta keppanda verður leikin.

Tónlist keppenda verður leikin í þessari röð: svo skulu nöfn keppenda lesin eftir keppnisröð

You have a 6 minute warm-up before the music for the first competitor is played. Music will be played in the following order: *announce name of competitors in the starting order*

Þegar 1 mínúta er eftir af upphitun / *when 1 minute is left of the warm up time:*

Það er 1 mínúta eftir af upphitun og við biðjum _____ nafn fyrsta keppanda _____ að vera tilbúinn/tilbúna.

There is 1 minute left of warm-up and we ask that _____ name of the first competitor _____ be ready.

Nú verður leikin tónlist: _____ nafn keppanda _____ og er _____ nafn næsta keppanda _____ beðinn um að vera tilbúinn/tilbúna.

We will now play music for _____ name of the competitor _____ and ask _____ name of the next competitor _____ to be ready.

HEFJA SKAL TÍMATÖKU UM LEIÐ OG TÓNLIST BYRJAR. / START THE TIMER AS SOON AS THE MUSIC STARTS PLAYING.

Eftir að tónlist keppanda hefur verið leikin skal tímataka stöðvuð. / *After the music has been played the timer is stopped.*

Lengd tónlistar _____ nafn keppanda _____ var _____ hér skal lesin lengd tónlistar skv. skeiðklukku

Length of music for _____ name of the competitor _____ was _____ here the length of the music according to the stop watch is announced.

EFTIR AÐ RENNT HEFUR VERIÐ Í GEGN UM TÓNLIST ALLRA KEPPENDA EN ENN ER EFTIR TÍMI AF HEILDARTÍMA HÓPSINS SKAL KYNNT / *AFTER THE MUSIC FOR ALL COMPETITORS HAVE BEEN PLAYED BUT THERE IS STILL TIME LEFT OF THE PRACTICE TIME THE FOLLOWING SHOULD BE ANNOUNCED:*

Enn eru _____ mínútur eftir af æfingatíma.

There are _____ minutes remaining of practice.

Ef keppandi mætir ekki á aðalæfinguna:

- Ef keppandi mætir ekki á aðalæfingu en tónlist hans er á keppnisstað skal tónlist hans leikin skv. eins og hér að ofan og tími tónlistar kynntur.
- Ef keppandi mætir ekki á aðalæfingu og tónlist hans er ekki á keppnisstað skal slíkt tilkynnt um leið og leika á tónlist hans og um leið taka 2 mínútur í biðtíma þangað til tónlist næsta keppanda er kynnt.

If a competitor does not attend official practice:

- *If a competitor does not attend official practice but his/her music is available, the music will be played as described above and length of music announced.*
- *If a competitor does not attend official practice but his/her music is not available it will be announced that the music is not available for that competitor and there will be a 2 minute wait before the next competitor's music is played.*

Kynnir/Announcer:

nafn keppanda **er ekki viðstaddur og því verður 2ja mínútna bið áður en tónlist næsta keppanda verður leikin.**

name of the competitor **is not present and we will have a 2 minute wait until the music for the next competitor is played.**

Í LOK UPPHITUNARTÍMA HVERS HÓPS SKAL TILKYNNNT / AT THE END OF EACH WARM UP GROUP THE FOLLOWING WILL BE ANNOUNCED:

Æfingatíma er lokið vinsamlegast rýmið ísinn.

Practice is over, please clear the ice.

Síðan skal kynna hvern upphitunarhópinn á fætur öðrum á þennan hátt. / *Each practice group will then be presented in the same way.*

AÐ LOKINNI AÐALÆFINGU / AT THE END OF THE OFFICIAL PRACTICE

Kynnir/Announcer:

Aðalæfingu er lokið. Keppendur vinsamlegast rýmið ísinn. Takk fyrir.

Official Practice is now over, please clear the ice. Thank you.

Þurfi að hefla ísinn í miðri aðalæfingu skal slíkt tilkynnt en tímaplani fylgt. / *If ice resurfacing is needed in the middle of an official practice that will be announced but time scheduled followed.*

Við tökum núna hlé til að hefla ísinn. Aðalæfing heldur áfram klukkan _____

We will now break for resurfacing the ice. Official practice will resume at _____

Uppfært

06/09/2018

Bráðabirgðaútgáfa